

Program

Budapest Talent Summit - Budapesti Tehetség Konferencia

IDŐPONT: 2017. április 24–25.

HELYSZÍN: Danubius Hotel Flamenco (1113 Budapest, Tas vezér utca 3–7.)

A konferencia célja:

A Nemzeti Tehetség Program cselekvési tervével összhangban a tehetséggondozás hazai és nemzetközi tapasztalatainak, jó gyakorlatainak megismertetése és elterjesztése, fókuszba állítva a STEM területeket.

2017. ÁPRILIS 24.

9:00 – 9:30	Regisztráció
9:30 – 9:35	Megnyitó – <i>Ekler Gergely</i> , Új Nemzedék Központ, ügyvezető igazgató
9:35 – 9:55	Köszöntő – <i>Novák Katalin</i> , család-, ifjúság- és nemzetközi ügyekért felelős államtitkár (e.a.)
9:55 – 10:40	Tehetséges gyermekek Európában <i>Joan Freeman</i> (PhD) az ECHA alapító elnöke
10:40 – 11:20	Top 20 alapelv a pszichológiából a tehetséges és kreatív gyermekek tanításához az iskolában <i>Rena F. Subotnik</i> (PhD) az Amerikai Pszichológiai Társaság Iskola- és Oktatáspszichológiai Központjának igazgatója
11:20 – 11:50	A kreativitás és innováció kapcsolata <i>Dr. Kolnhofer-Derecskei Anita</i> , Óbudai Egyetem Keleti Károly Gazdasági Kar, adjunktus
11:50 – 13:30	Ebédszünet

SZÉCHENYI 2020 



MAGYARORSZÁG
KORMÁNYA

Európai Unió
Európai Szociális
Alap



BEFEKTETÉS A JÖVŐBE

13:30 – 14:10	A kreativitás tudományának jövője <i>Jonathan Plucker</i> (PhD) Johns Hopkins University, professzor
14:10 – 14:40	IKT eszközök alkalmazása a természettudományos területek oktatásában <i>Dr. Turcsányi-Szabó Márta</i> , ELTE Informatikai Kar, egyetemi docens
14:40 – 15:00	Szünet
15:00 – 16:00	Szekciók

1. SZEKCIÓ

A játékok (játékosítás) szerepe a kreativitás fejlesztésében

A szekció célja, hogy bemutassa a gamifikáció (játékosítás) megközelítését, továbbá a gamifikáció lehetőségeit az oktatásban és a tanóra keretein belül.

Játékosítás az oktatásban

Damsa Andrei, JátékosLét Kutatóközpont, szakmai vezető

Gamifikáció a tanórán

Prievara Tibor, Apáczai Csere János Gyakorló Gimnázium, tanár

2. SZEKCIÓ

MÁSKÉPP – Innovatív műszaki megoldások alkalmazási lehetőségeinek bemutatása

A szekció célja, hogy bemutassa a természettudományos tantárgyak tanítása során alkalmazható eszközöket, innovatív megoldásokat.

Makerspace.hu – egy modern alkotótechnikákkal működő közösségi műhely bemutatkozása

Márk Marcell, Makerspace.hu, operatív vezető

A nagy bummtól napjaink aha!-élményéig – avagy az élményszerű tanulás lehetőségei a természettudományokban

Mészáros Péter, Futura Mosonmagyaróvár, fizikatanár

SZÉCHENYI 2020



MAGYARORSZÁG
KORMÁNYA

Európai Unió
Európai Szociális
Alap



BEFÉKTETÉS A JÖVŐBE

3. SZEKCIÓ

A digitális világ és a kreativitás (tolmácsolt szekció)

A szekció célja, hogy bemutassa azokat az oktatás folyamatában használt digitális eszközöket, amelyek a kreativitás fejlesztését szolgálják.

A digitális eszközök szerepe a kreativitás fejlesztésében

Dr. Főző Attila László, IVSZ (Szövetség a digitális gazdaságért) oktatási projektkoordinátor

Zoomolj bele a tananyagba!

Csúsz István, DrPrezi.com, tréningekért felelős vezető

4. SZEKCIÓ

Hogyan mérjük a kreativitást? Mérési eszközök a kreativitáshoz kapcsolódóan

A szekció célja, hogy bemutassa azokat a mérőeszközöket, amelyek tehetséges gyermekek szűrésekor alkalmazhatóak.

Mérési területek és eszköztípusok iskoláskorú tehetségek azonosításában

Szitó Imre, pedagógiai szakpszichológus

A kreativitás mérésének lehetőségei online tesztkörnyezetben

Dr. Pásztor Attila, MTA-SZTE Képességfejlődés Kutatócsoport, tudományos segédmunkatárs

5. SZEKCIÓ

Nemzetközi jó gyakorlatok bemutatása (angol nyelvű szekció)

A szekció keretében külföldi intézmények, iskolák mutatják be a tehetséggondozáshoz kapcsolódó jó gyakorlataikat, módszereiket.

A hálózatosodás európai jó gyakorlata

Fuszek Csilla, Európai Tehetségsegítő Hálózat, koordinátor

GENIUS mozgalom – a tehetséges diákokért Vajdaságban

Dr. Muhi B. Béla, egyetemi docens

Vajdasági Magyar Pedagógusok Egyesülete – GENIUS mozgalom

Tehetséggondozás a LEAF Academy-n, Szlovákia

Chris Cheney, igazgató

16:00 – 16:30

Szünet

SZÉCHENYI 2020



MAGYARORSZÁG
KORMÁNYA

Európai Unió
Európai Szociális
Alap



BEFECTETÉS A JÖVŐBE

16:30 – 17:30 **TeachMeet – mutasd be a saját jó gyakorlatodat!**

A TeachMeet keretében a részt vevő pedagógusok 3 perces időtartamban oszthatják meg ötleteiket, pedagógiai jó gyakorlataikat a kreativitással és a tehetséggondozással kapcsolatban.

A tanárok előzetes regisztrációt (mely rövid összefoglalást tartalmaz) követően jelentkezhetnek előadónak, a szervezők választása után a jelentkezők visszajelzést kapnak.

18:00 – 20:00 **Gálavacsora**, fakultatív programok

2017. ÁPRILIS 25.

- 9:30 – 10:00 Regisztráció
- 10:00 – 10:35 **Az innováció gazdaságélénkítő szerepe**
Farkas József, Sanatmetal Kft., ügyvezető igazgató
 Magyar Innovációs Szövetség, elnökségi tag
- 10:35 – 11:10 **Fiatal tehetségek bevonása az üzleti életbe, tehetséggondozás egy cégvezető szemével**
Mészáros Csaba, evopro Holding Zrt., elnök
- 11:10 – 11:50 **Az érzelmi intelligencia fejlesztése a tehetséges gyermekeknél**
Moshe Zeidner (PhD) Haifa Egyetem, professzor
- 11:50 – 12:00 **A konferencia zárása**
Jávor Balázs, Új Nemzedék Központ, tehetségfejlesztési igazgató
- 12:00 – 13:30 Ebéd
- 13:30 – 16:00 Fakultatív program

A programváltoztatás jogát fenntartjuk!

SZÉCHENYI 2020



MAGYARORSZÁG
KORMÁNYA

Európai Unió
Európai Szociális
Alap



BEFEKTETÉS A JÖVŐBE